KEMCO

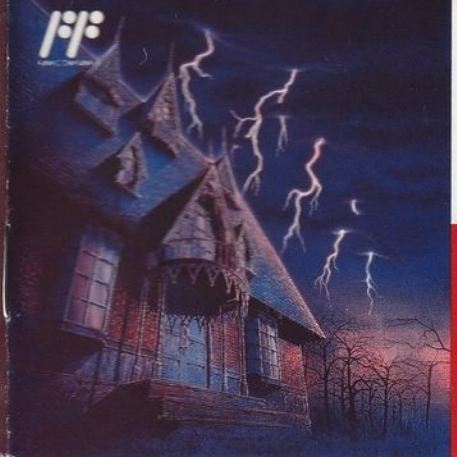
SOUND PRODUCE : KENTO'S GROUP

ICOM

Required Credits, Copyrights and Trademark Notices.
Uninvited c 1985, 1989 ICOM SIMULATIONS INC.
Licensed in conjunction with JPI
Published under License of ICOM SIMULATIONS INC.
Uninvited is trademark of ICOM SIMULATIONS INC.
This is used with permision.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



KSC-UV

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

KEMCO

任天堂
ファミリーコンピュータ™

悪魔の招待状

KEMCO
ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

このたびは、ケムコ・アドベンチャーシリーズ第３弾「悪魔の招待状」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前には、取り扱い方・使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただいて、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタを、コンセントから必ず抜いてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
3. 端子に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
4. シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
5. テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

もくじ

プロローグ――「地獄からあなたへの一通の招待状」…… 2
ゲームの始め方――「さあいよいよ冒険の始まりだ」…… 4
画面の見方――「まずアイコンをマスターしよう」…… 6
コマンド――「目についたものは何でも調べよう」…… 8
移動スクリーン――「進むか？戻るか？じっくり考えよう」……10
カードスクリーン――「重要なアイテムはどれだ？」……11
セーブ――「危険を感じたらまずセーブ」……12
呪文――「いざというときには心強い」……14
アイテム――「使い方を間違うと命とりだ」……15
モンスター――「行く手をはばむ恐ろしい魔物たち」……16
冒険のヒント――「もう後戻りすることはできない」……18

地獄からあなたへの一通の招待状

メールボックスの中の一通の手紙――ドクロの封印が不気味に光る。あなたを地獄に誘い、悪魔が襲う、究極のホラーアドベンチャーゲーム！あなたは、この悪魔の罠から逃れられるか？

それは不意の出来事だった――。姉との楽しいドライブの途中、見知らぬ土地の不気味な館の前での突然の事故…。姿を消した姉を探して、私はその館の中へと誘い込まれてしまった。怪しげな妖気とただならぬ気配がその館をおおい、何だか悪い予感がする。早く姉を助け出さなければ、大変なことになりそうだ。

「姉さん、いま助けにいくから待っていてよ……」

さあ、いよいよ冒険の始まりだ！

①ゲームのスタート　スイッチを入れると、タイトル画面に続いてすぐスタート画面(写真①)に変わるので、スタートボタンをおします。

①

②

②ファイルのえらびかた　続いてファイル画面(写真②)が表示されます。このゲームは3人まで参加できますので、1～3の中から自分のナンバーを、セレクトボタンで選んでスタートします。

③最初からか？続きをするか？　次に(写真③)の画面が現れるので、十字キーで選んでください。

③

- ▶つづきをはじめる⇨セーブした所から再開します。
- ▶ファイルをかえる⇨②へ戻って、べつのファイルを選びます。
- ▶はじめからする　⇨セーブを取り消して最初からスタート。

コントローラーの操作

十字キー⇨アイコンの位置やコマンドを選ぶ時に使います。

Aボタン⇨コマンドを決定する時に使います。

Bボタン⇨コマンドをキャンセルします。

スタート⇨ゲームをスタートします。

まずはアイコンをマスターしよう！

①アイコン

全てのコマンドや、場所・ものなどを指示するのがアイコン。十字キーでアイコンを自由に操作できるようにしましょう。

②メインスクリーン

目の前の場面がうつり、コマンドやアイテムを使う場合は、スクリーン内の使いたいところへアイコンをあわせて、Aボタン。

③コマンド

きみの動きをあらわし、アイコンで使いたいコマンドを選び、次に画面の中の場所や物にアイコンを合わせてAボタンを押します。

④移動スクリーン

きみの動ける範囲と位置を表示。移動のコマンドを選び、スクリーン内のしるしにアイコンを合わせてAボタン。

⑤カードスクリーン

ゲーム中に手に入れた持ち物を表示。多い場合にはページが増えていきます。

⑥カードコマンド

カードの中のものを探す時に使います。

⑦セルフコマンド

自分自身に何かをする時に使います。

⑧メッセージスクリーン

メッセージが表示される画面。メッセージが続く場合はAボタン。

目についたものは何でもしらべよう

「しらべる」
人やものを調べるときのコマンド。「しらべる」を選び、調べたいものにアイコンを合わせてAボタンで決定します。

「あける」
ドアや机、本、ビンなどをあける時に使う。アイテムがあるときには、カード画面に表示されるので「とる」で持ち物にできます。

「つかう」
カード画面のアイテムを使うときのコマンド。目の前のものはまず持ち物にしてから、またビンの中身は開けてから使います。

「すてる」
カードの中の持ち物で、いらないものをすてる時に使います。

「とる」
目の前のあるものを持ち物に加えるときに使うコマンド。

「しめる」
目の前の開いているドアなどを閉めるときに使います。

「たたく」
スクリーンの中の人やものをたたくときに使うコマンド。

「はなす」
目の前の人やものに話しかけるときに使うコマンドです。

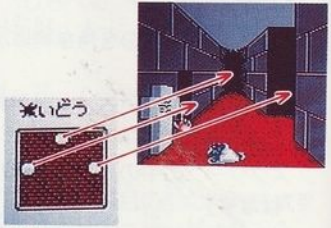
移動スクリーン

進むか戻るかじっくり考えよう

ゲームをスムーズに進めるためには、移動スクリーンとアイコンのマスターが大切です。

（移動のしかた）

①アイコンで移動コマンドを選ぶ。
⇩　（十字キー・Aボタン）
②アイコンで移動先を指示する。
⇩　（十字キー）
③移動（Aボタン）



「あける」「しめる」「つかう」のコマンドも、移動スクリーン内で指示することができます。

カードスクリーン

重要アイテムはどれだ？

カード画面に取ったアイテムや呪文、物を開けたときの中身などが表示されます。数が多くなると自動的にページが増えます。

（カードの使い方）

①アイコンで使うコマンドを選ぶ（十字キー・Aボタン）
②カードコマンドでアイテムをさがす（Aボタン）
③アイコンでアイテムを選ぶ（十字キー）
④アイテムを決定する（Aボタン）
「なににつかいますか？」（メッセージ）
⑤アイコンで使う相手を指示する（十字キー・Aボタン）

★きみ自身が使う場合は、④の次に「セルフ」をえらぶ。

危険を感じたらまずセーブ！

●**セルフコマンド**　きみ自身が何かをする時に使うコマンドです。くわしくは11ページをごらんください。

●**セーブコマンド**　ゲームをいったん終わりたい時やゲーム中危険を感じた時に「セーブ」コマンドを使うと次には、その場面からゲームを再開することができます。

●**コンティニュー**　途中でゲームオーバーになった時「CONTINUE」か「END」かを選んでください。

★CONTINUE⇒ゲームオーバーになる手前からゲーム再開

★END⇒ゲーム終了です。途中で「セーブ」してある場合には、次回は「セーブ」したところからゲームを続けられます。

いざというときには心強いぞ！

手強いモンスターに出会ったり、むずかしいナゾが現れたりして、アイテムでは解決できない時には、いろんなヒントをもとに思い切って呪文を使ってみよう。

- オフロデブクブク……これは分かりやすい呪文です。
- アナデオネムネム……やっかいなモンスターに出会ったら。
- マケマケシッポポ……しっぽのある敵には効果的です。
- イトマキマキ……困った時にはとっても役に立つ呪文。
- オーオーカルメン……カルメンに似ているといえば？
- ヒラケゴマゴマ……これはもうそのとおりの呪文。

使い方を間違うと命とりだ！

ゲームに数多く現れるアイテムは、取るか捨てるか、またどう使うか、ヒントや手掛かりをもとに慎重に行動しよう。

- ペンダント……最初に手に入るアイテム。
- ダイヤの星　…このゲームで最も重要なアイテム。
- ノーゴースト…ゴーストとは幽霊という意味。
- カード……数字をどこで使うかがポイントだ。
- おませな果実…水をやるとすぐに大きくなる不思議な植物。
- 宝石……どこで手に入れ、どう使うかがやっかいだ。
- ジプシードール…呪文が、いわゆる一つのヒントです。

行く手をはばむ恐ろしい魔物たち

女の幽霊　うしろ姿はとってもキレイだが…。

ブルーデーモン
果物好きな奇妙なモンスター

番犬
鋭い牙で襲ってくる恐ろしい犬

大グモ
道をふさいでいる巨大なクモのお化け。

ゾンビ
迷路でゾロゾロ現れるが、あるものが苦手

風船おばけ
ぶきみなヤツだが、なぜかある鳥を―。

もう後戻りすることはできない

あなたは突然の交通事故におそわれ、世にも恐ろしい体験をすることになったのです。行方不明の姉を一刻も早く救い出し、この恐怖の館から逃れるには、多くのナゾを解いて、悪魔を倒さなければ――――！

●まずは情報集めから始めよう！

館の中をくまなく調べて、何でもいいから手掛かりとなるものを探し出そう。

●恐ろしいワナに注意！

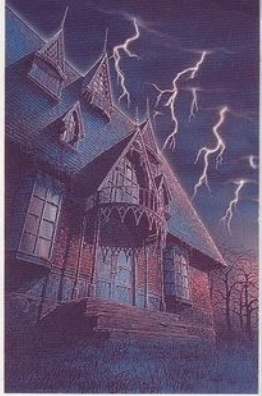
この家には、あちこちにワナが仕掛けてあるので、危なそうだな……と思ったら、こまめにセーブしておくことが必要です。

●アイコンを自在にあやつろう！

この館はとても広くて、複雑です。そこでアイコンと移動スクリーンの使い方をマスターすれば、ゲーム進行にとても便利です。

●アイテムは使い方がポイント！

恐ろしい魔物や罠に負けないために、目についたアイテムを手に入れ、あわてないでその使い道を考えましょう。



メモリバックアップ(記憶)機能付きカセットの取扱いについて

このカセットには、電源を切ってもゲームの途中経過を記憶しておく機能がついています。取扱いを誤ると、記憶内容が消えてしまう場合がありますので、下記の注意を必ず守ってください。

1.電源を切る時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら、電源スイッチをＯＦＦにしてください。

2.ファミコン本体の電源を入れたまま、絶対にカセットの抜き差しをしないでください。

3.むやみに電源スイッチをＯＮ・ＯＦＦしないでください。

4.カセットはまっすぐ差し込み、ゲーム中はカセットに触れないでください。

テレホンサービス

北海道	011-221-2698	近　畿	06 -229-3258
東　北	022-221-8195	中　国	0823-24-9999
関　東	03 -242-3401	四　国	0899-45-0346
中　部	052-581-2340	九　州	092-471-0700